### 1 Алгоритмы, в соответствии с которыми решение поставленных задач сводится к арифметическим действиям…

### -Численными

### 2. В алгоритме вычисления площади круга переменными являются

### -S, R

### 3. В результате выполнения операции сравнения «123» > «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К какому типу данных могут относится сравниваемые значения?

### -Char

### 4. Всякий алгоритм может быть

### -Все варианты ответа верны

### 5. Выберите правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали

### - заполнение массива

### - построение вложенного цикла расчета элементов

### - «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю

### - обнуление элементов главной диагонали.

### 6. Где осуществляются локальные объявления?

### - Внутри подпрограммы и доступны только ей

### 7. Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

### -В дополнении к false, true

### -на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены

### 8. Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения?

### -ориентированые на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками

### -языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки

### 9. Как можно установить истинность сложных высказываний?

### -Используя таблицы истинности

### 10. Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности?

### -равносильные

### -тождественные

### 11. Какая операция в логике высказываний обозначается А ~ В?

### - Эквиваленция

### 12. Какая операция объединяет высказывания словами «если..., то»?

### -импликация

### 13. Какие операции включает цикл обработки файла?

### -открытие файла

### -организация цикла, управления файлом

### -закрытие файла

### 14. Какие операции можно применять к данным типа INTEGER?

### -Арифметические операции

### 15. Какие операции можно применять к данным типа CHAR?

### -операции контакценации

### 16. Какие операции можно применять к данным типа REAL?

### - + - арифметические операции

### 17. Какие операции характерны для файлов последовательного действия?

### - операции последовательного записи в конец файла

### - операции последовательного чтения

### 18. Какие операции характерны для файлов прямого доступа?

### - чтения по произвольному

### -записи по произвольному адресу

### 19. Какие признаки присущи системе программирования?

### -возможность расширения

### -набор исходных языков

### 20. Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?

### -хранение имеющихся подпрограмм

### - размещение используемых подпрограмм в памяти ЭВМ

### - организация взаимодействия подпрограмм с основной программой

### 21.Какие специальные средства обработки исключительных ситуаций предоставляются программисту?.

### - аппарат обнаружения

### - обработка ошибок и граничных состояний

### 22. Какие типы файлов могут существовать?

### -по типу записей

### -по способу выборки информации

### 23. Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < х < 2n-1?

### -integer

### 24. Какими могут быть файлы по способу выборки информации?

### -файлы последовательного доступа

### -файлы прямого доступа

### 25. Какими являются параметры, содержащиеся в объявлении подпрограммы?

### - формальные

### 26. Какое свойство алгоритма означает, что исполнение алгоритма должно закончиться за конечное число шагов.

### - результативности

### 27. Какой длины могут быть записи в файлах последовательного доступа?

### - фиксированной длинны

### - переменной длинны

### 28. Какую функцию выполняют логические условия как компонент управляющих операторов?

### - сопоставление значения констант, функций, переменных отношениями различного типа

### - выработка решения о продолжении цикла, переходе по ветви, выходе из блока и т.д.

### 29. На какие делятся библиотеки подпрограмм?

### - библиотека статического вызова

### - библиотека динамического вызова

### 30. На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программы, или с которых осуществляется ввод?

### - посимвольный обмен информацией

### - передача информации порциями (записями)

### 31. На любом этапе декомпозиции программу:

### - можно проверить, применяя механизм так называемых «заглушек»

### 32.Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию

### - упрощение процесса проектирования программных систем

### - легкость их сопровождения и модификации

### - минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.

### 33. Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем:

### - единственным реальным способом снизить временные затраты на разработку был метод многократного использования разработанного программного обеспечения.

### - ускорение разработки программного обеспечения требовало решения проблемы упрощения их сопровождения и модификации.

### -приближения структуры программы к структуре решаемой задачи.

### 34. Отметьте правильное высказывание:

### - загрузочный модуль после сборки помещается в качестве раздела в пользовательскую библиотеку программ

### - в случае динамической компоновки компоновщик просто использует информацию о подпрограмме для настройки соответствующих таблиц в исполняемом файле

### - в хорошо написанной программе обычно не должно быть обращений по недопустимому адресу памяти или деления на нуль

### 35. Последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы – это (выбрать правильный вариант

### - идентификатор

36. Примером какого свойства операций дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является выражение: A^(BvC) = (A^B)v(A^C)?

-Распределительного закона

37. С помощью каких специальных программных средств осуществляется загрузочный модуль?

- редакторов связей

- компоновщика

38. С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний?

- дизъюнкция

39. Система четких однозначных указаний, которая определяет последовательность действий над некоторыми объектами и после конечного числа шагов приводит к получению требуемого результата – это

- Алгоритм

40. Сколько поколений языков программирования рассматривают в истории развития инструментального программного обеспечения?

- 5

41. Со скольких стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения?

- 6

42. Структурное программирование ясно определило:

- значение модульного построения программ

- значение модульного построения программ, при разработке больших проектов

43. Структурный подход базируется на основополагающих принципах:

- последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз

- использование процедурного стиля программирования;

44. Чем характеризуется полиморфизм?

- основывается на возможности включения в данные объекта

- основывается на информации о методах обработки данных.

- позволяет при использовании объекта вызывать определенное свойство или метод, не заботясь о том, как объект выполняет задачу

45. Чему служит свойство объектов наследование?

- служит для сокращения избыточности кода

- позволяет повторно использовать уже созданную часть программного кода в других проектах

- позволяет описать объект с учетом наследования возможностей объекта

46. Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно?

- Высказывание

47. Что включает в себя структура абстрактной многоязыковой, открытой, компилирующей системы программирования?

- Ввод

- Компиляция

- Трансляция

48. Что выполняет метод сопоставления?

- обнаружение и обработка ошибок при считывании данных

49. Что называется инкапсуляцией?

- объединение в одном месте всех данных и методов объекта

50. Что называют текстом программы на машинном языке, включающей машинные инструкции, словари, служебную информацию?

- объектный модуль

51. Что нужно уметь при считывании информации из файла?

- определять начало и окончание записи файла

- определять начало и окончание элементарного данного

52. Что обозначают ключевые слова try и finally?

- два программных блока обработки завершения

53. Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом?

- блоки операторов

- ветвление программы

- организация циклов

54. Что предлагает объектно-ориентированный подход?

- описывать программные системы в виде взаимодействия объектов

55. Что представляет собой константы?

- данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма

56. Что представляет собой массив?

- упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами

- группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя

57. Что представляет собой механизм «заглушек»?

- процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня

- процедуры, имитирующие выход процедур нижнего уровня.

- процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня.

- процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня.

58. Что представляет собой объект «Информация о студенте»?

- Запись

59. Что представляет собой объект?

- это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними.

- это экземпляр класса

- переменная, тип которой задается классом

60. Что представляет собой синтаксис как уровень рассмотрения элементов языков программирования?

- совокупность правил образования языковых конструкций, или предложений ЯП — блоков, процедур, составных операторов, условных операторов, операторов цикла и пр.

- уровень, содержащий принцип вложенности (рекурсивность) правил построения конструкций.

61. Что представляет собой система программирования?

- совокупность средств разработки программ

- совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ пользователя

62. Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости?

- состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы

63. Что содержит в себе принцип генерируемости?

- определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя

64. Что содержит в себе термин «класс»?

- описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

- объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами)

65. Что является операцией логического умножения?

- конъюнкция

66. Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма?

- процедура

- подпрограмма

67. Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в среде Visual C++. Отладчик доступен из меню…

- Build

68. В категории General (общие параметры) можно задать имя и расширение файла. Какое расширение файла будет чаще всего применяться?

- EXE

69. В отличие от большинства распространенных компиляторов C++, компилятор фирмы Microsoft…

- не ограничивает предварительную компиляцию только заголовочными файлами

70. В пакете С++ имеются все необходимые…

- Редакторы

- Библиотеки

- Файлы

### 71. В чем назначение подкаталога SAMPLES?

### - Примеры программ

### 72. Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора?

### - Build

### 73. К каким функциям не применяется встраивание?

### - К функциям, содержащим оператор for

### - К функциям, не содержащим операторы switch, while и for

### 74. К какой закладке относится категория Optimizations?

### - C/C++

### 75. К какой закладке относится категория Output?

### - Link

### 76. Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++?

### - Автоматически

### 77. Какая категория закладки С/С++ позволяет включить генерацию информации для браузера?

### - Listing Files

### 78. Какая категория позволяет указать объектные модули и библиотеки?

### - Input

### 79. Какие возможности позволяет включить категория Customization (адаптация)?

### - база данных программ

### - имя выходного файла

### 80. Какие возможности предоставляет утилита WinDiff?

### - В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога

### 81. Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК?

### - Windows 2000

### - Windows NT

### - Windows 95

### 82. Какие разделы содержатся в документации по Visual C++?

### - Технические указания по библиотеке MFC/C++

### - Различные Руководства пользователя

### - Справочник по библиотеке MFC

### - Руководство по пользованию электронными книгами

### 83. Какие разделы содержаться в документации?

### - Справочник по библиотеке MFC

### - Различные Руководства пользователя

### 84. Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение…

### - .РСН

### 85. Когда установка закончена, что необходимо сделать, чтобы измененные установки были введены в действие?

### - Перезапустить всю программу

### 86. Комбинацию команд какого типа должна содержать функция, чтобы она была встроена в программу в месте ...

### - Любого

### 87. Назовите главные качества Р-кода.

### - быстродействие

### - повышает скорость ее выполнения на величину до 60 %

### 88. Назовите назначение подкаталога INCLUDE.

### - Заголовочные файлы C++

### 89. Назовите основные параметры компилятора

### - C/С++

### - Debug

### - Custom Build

### - General

### 90. При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы?

### - Custom Build

### 91. С каким процессором работает стандартный пакет компиляторов Microsoft Visual C++?

### - Intel

### 92. Что включает в себя Visual C++ версии 2.0?

### - 32-разрядный компилято

### - 16-разрядный компилятор

### 93. Что позволяет делать спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?

### - Быстро тестировать ваши управляющие элементы

### 94. Что позволяет задать закладка OLE Types (типы OLE)?

### - имя выходного файла

### - имя выходного заголовочного файла

### 95. Что позволяет сделать категория Preprocessor (препроцессор)?

### - перечислять параметры проекта

### - указать дополнительные каталоги

### - задать макроопределения для препроцессора

### 96. Что предоставляет библиотека MFC?

### - Классы

### 97. Что такое OLE?

### - Файлы для построения приложений OLE

### 98. C какой цифры начинается нумерация уже названного и открытого окна?

### - 1

### 99. В чем различие между командами Rebuild All и Build?

### - Rebuild All не обращает внимание на даты изменения файлов,а компилирует и компонует все файлы проекта

### 100. Где расположен список последних использованных проектов?

### - Меню File

### 101. Для чего используются значения параметров, заданные на уровне файла?

### - относятся только к этому файлу и используются вместо значений, заданных на уровне проекта

### 102. Если открыты окна с ххх2 по ххх6, а затем вы решили закрыть окно ххх4, то следующий раз, когда понадобится его открыть, это окно будет имеет номер…- ххх7

### - ххх7

### 103. Какая кодовая последовательность соответствует значению «выровнять по центру»?

### - &c

### 104. Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта?

### - Project Workspace

### 105. Какая команда запускает интегрированный отладчик?

### - Debug

### 106. Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько целевых файлов?

### - Batch Build

### 107. Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем?

### - Save As…

### 108. Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

### - Open…

### - New…

### 109. Какие команды доступны через меню Edit?

### - Undo

### - Paste

### - Copy

### - Cut

### 110. Какие команды доступны через меню Edit?

### - Copy

### - delete

### 111. Какие команды доступны через меню Insert?

### - Файлы (Files...)

### - Ресурсы (Resources)

### - копии ресурсов (Resource Copies)

### 112. Какие команды доступны через меню Tools?

### - Browse…

### 113. Какие команды доступны через меню View?

### - ClassWizard...

### - Toolbars...

### - Project Workspace

### 114. Какие основные функции выполняет команда Breakpoints…(точки останова)?

### - добавлять отдельные точки останова

### - удалять отдельные точки останова

### - Выключать отдельные точки останова

### - Удалять все точки сразу

### 115. Какие основные функции выполняет команда Watch?

### - Окно используется для наблюдения за значениями переменных по ходу выполнения программы

### 116. Какое основное назначение пункта Close Workspace?

### - закрывает активное рабочее пространство

### 117. Какое основное назначение пункта Open?

### - вызывает появление окна диалога с запросом информации о файле, который уже сохранен на диске

### 118. Какое расширение имеют заголовочные файлы?

### - .H

### 119. Какую необходимо выбрать команду, чтобы отменить удаление?

### - Edit|Undo

### 120. Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $?

### - отмечает конец строки

### 121. На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?

### - При выборе команды появляется окно диалога

### 122. Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

### - Соответствующая команда в данный момент невыполнима

### 123. При помощи какой команды вы можете изменить распределение ресурсов в файлах?

### - Resource Includes

### 124. С помощью какой команды задаются характеристики текущего окна?

### - Properties...

### 125. С помощью чего можно добраться до пункта меню?

### - С помощью горячей клавиши CTRL + N

### - Поместить курсор мыши на нужный пункт нажать левую кнопку

### - Использовать подчеркнутый символ в названии пункта

### 126. Сколько целевых файлов может создать в одном проекте Batch Build... (пакетная сборка)?

### - Сразу несколько

### 127. Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What?

### - Задает любое число символов перед искомым словом

### 128. Что вызывает повторное открытие уже открытого файла?

### - Звуковой сигнал

### - Предупреждающее сообщение

### 129. Что выполняет меню Window?

### - это меню позволяет устанавливать фокус ввода, указывая, какое окно сделать активным

### - позволяет управлять отображением различных окон, используемых в процессе разработки приложения

### 130. В каком году была разработана операционная система UNIX?

### - 1969

### 131. В отличие от Паскаля, языка с сильной типизацией, С рассматривает типы данных менее строго. От какого языка унаследована эта черта?

### - В

### 132. В С поддерживается концепция модульного программирования, заключающаяся в раздельной компиляции и компоновке. При этом, какие части программы можно перекомпоновать?

### - Которые менялись при проектировании

### 133. В чем состоит усовершенствование языка С++ по сравнению с С (концепция ООП)?

### - Класс struct

### - Конструкторы и деструкторы

### 134. В язык C++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы…

### - сеrr

### - cout

### - cin

### 135. Все массивы в С…

### - Одномерные

### 136. Выберите символ, соответствующий операции уточнения области действия.

### - ::

### 137. Для чего служат указатели?

### - Адресация определенной области памяти

### - Выполнение арифметических действий

### - Ускорение выполнения программы

### 138. К какому уровню принадлежит язык С?

### - Высокий уровень

### - Низкий уровень

### 139. Как расшифровывается аббревиатура ANSI?

### - Американский Институт национальных стандартов

### 140. Какая функция возвращает значение типа size\_t?

### - Sizeof()

### 141. Какие достоинства имеет язык С?

### - Свободная структура

### - Библиотечные функции для ввода-вывода

### - Арифметические операции

### 142. Какие недостатки имеет язык С?

### - Отсутствие проверок на этапе исполнения

### - Ограниченные способности типизации

### 143. Какие утверждения истинны?

### - С++ ввел С в мир ООП

### - С++ - это надмножество языка С

### 144. Какие функции выполняют деструкторы?

### - Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта

### 145. Какие языки создавались как альтернатива ассемблерным языкам?

### - ФОРТРАН

### 146. Каков был размер памяти компилятора С?

### - 256кб

### 147. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значение?

### - Void

### 148. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значение?

### - void

### 149. Какой символ комментария действует до конца строки?

### - //

### 150. Кому принадлежит заслуга разработки языка С++?

### - Бьярн Страуструн

### 151. Кто написал язык С?

### - Дэннис Ритч

### 152. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке С?

### -Да

### 153. Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI.

### - Целый

### - С плавающей запятой

### 154. После разработки UNIX для какого нового языка Кен Томпсон создал компилятор?

### - В

### 155. При использовании операции перегрузки в С++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция?

### - По количеству ее параметров

### - По типу ее параметров

### 156. Сколько раз операция присваивания (=) может появится в одном выражении в языке С?

### - Несколько раз

### 157. Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора?

### - 33

### 158. Триплеты (триграммы) определяют последовательности стандартных символов, которые могут изображаться не на всех клавиатурах. Зная это на какой символ можно заменить символ «??<»?

### - { }

### 159. Укажите основные компоненты программы?

### - Все варианты верны

### 160. Чем является структура struct в С++?

### - Подмножеством описания класса

### 161. Что возвращает операция delete операционной системе?

### - Память, которая больше не используется

### 162. Что такое переносимость?

### - Это возможность переноса некоторой программы, работающей в одной операционной системе, в другую

### - Это возможность переноса некоторой программы, работающей на одном компьютере, на другой

### 163. Как обозначается операция определения адреса?

### - &

### 164. Как отмечают начало и конец функции?

### - { }

### 165. Какая библиотека содержит стандартные устройства ввода/вывода?

### - stdio.h

### 166. Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего слева от курсора?

### - <Ctrl>+<BACKSPACE>

### 167. Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора?

### - <Ctrl>+<DELETE>

### 168. акое сочетание клавиш необходимо нажать для быстрого перемещения по строке?

### - <Ctrl>+<→> или <Ctrl>+<←>

### 169. Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы?

### - <Ctrl>+<End>

### 170. Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в начало программы?

### - <Ctrl>+<Page Up>

### 171. Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках?

### - Нельзя

### 172. Можно ли запустить программу с предупреждениями?

### -Да

### 173. При помощи какой команды препроцессора осуществляется подключение заголовочных файлов?

### - #include

### 174. Различаются ли в С/С++ прописные и строчные буквы?

### - Различаются

### 175. С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?

### - Двойными кавычками

### 176. Что дает компилятору инициализация переменной?

### - Все ответы верны

### 177. Что необходимо сделать перед непосредственным запуском программы?

### - Выполнить компиляцию

### 178. Что означает \\n?

### - Новая строка

### 179. Что означает знак «=»?

### - присваивание

### 180. Что позволяет выполнить интегрированный отладчик?

### - Позволяет выполнять программу целиком

### 181. Что содержит заголовок программы?

### - Директива препроцессора и имя функции с аргументами

### 182. Что такое \\b?

### - Возврат на одну позицию

### 183. Что такое \\t?

### - Табуляция

### 184. Что такое printf()?

### - Оператор вывода

### 185. Что такое комментарий?

### - Это примечания, помогающие понять смысл программы

### 186. В каком диапазоне тип данных char определят целые числа без знака?

### - От 0 до 255

### 187. В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой?

### - Обработка чисел с плавающей точкой проходит медленнее, чем с целым числом

### - Число разбивают на дробную часть и порядок

### 188. Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных: int, long, short, unsigned, char, float, double?

### - int

### - long

### - short

### 189. Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float.

### - 4

### 190. Дополните высказывание: «В качестве разделителя между именами необходимо использовать …»

### - , (запятая)

### 191. Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year! ?

### - да

### 192. К какому типу относятся символы, имеющие дробную часть?

### - double

### - float

### 193. К чему приведет использование модификации %1.2f в операторе printf()?

### - При печати результаты будут округлены до двух десятичных цифр

### 194. Как записываются константы?

### - Прописными буквами

### 195. Как создается идентификатор?

### - При его появлении в объявлении переменной, типа или функции

### 196. Какие модификаторы влияют на работу операций косвенной ссылки (\*)?

### - near

### - far

### - huge

### 197. Какими типами вы будете пользоваться при обработке данных – следующего вида: А. Население Республики Беларусь Б. Средний вес слона В. Наиболее часто встречающаяся буква в тексте Г. Сколько раз указанная буква встречается в тексте 1)char 2)int, или short 3)int, или unsigned 4)float

### - А – 2, Б – 4, В – 1, Г – 3

### 198. Какое высказывание характеризует байт?

### - Представляет собой 256 различных комбинаций из 1 и 0

### 199. Можно ли изменить значение константы?

### - нет

### 200. Назовите высказывания, соответствующие истине.

### - Целым числом является 0

### - Целое число может быть отрицательное

### 201.